BASES

I TORNEO ÁGIL DE AJEDREZ EII



Las presentes bases tienen por objeto establecer el marco regulador del Torneo ágil de ajedrez organizado por la Asociación de Estudiantes de Ingenierías Industriales de la Universidad de Valladolid (AEIIVA) y la Delegación de Estudiantes de ingenierías industriales de Valladolid.

El objetivo de este torneo es promover y fomentar el ajedrez entre todos los miembros de la Escuela de Ingenierías Industriales de la Universidad de Valladolid. Este torneo tendrá una organización alternativa, con una clasificación de tipo pozos, y un tiempo limitado en cada partida.

La participación en el torneo implica la aceptación de las siguientes disposiciones.

INFORMACIÓN SOBRE EL TORNEO Y SOBRE LOS PARTICIPANTES

i) La inscripción en el torneo de ajedrez es de carácter gratuito.
ii) La participación en el I torneo ágil de ajedrez de la EII está limitada a estudiantes, PDI y PTGAS pertenecientes a la EII. Los organizadores podrán pedir acreditar esta pertenencia.
iii) El torneo se realizará en el ágora de la escuela (al lado del aula magna en el edificio Mergelina) el viernes 27 de noviembre de 11:00 a 13:30 h. Se ruega puntualidad.
iv) La participación en el torneo será reconocida con 0,5 créditos ECTS para los estudiantes.
v) Para poder participar es necesario rellenar el formulario asociado al torneo, el cual permanecerá abierto hasta el día 24 a las 20:00 h.
vi) El torneo se limitará a un máximo de 50 participantes. En caso de que hubiera más participantes inscritos que el máximo mencionado, se notificará por correo electrónico a aquellos que, siguiendo el orden de inscripción, no hayan obtenido plaza en el torneo.

INFORMACIÓN SOBRE EL MATERIAL QUE SE VA A EMPLEAR

i) Tanto los tableros de juego, como las piezas y los cronómetros serán proporcionados por los organizadores.

ii) Al finalizar el torneo, deberá devolverse todo el material en el mismo estado en el que fue entregado para que los organizadores puedan recogerlo.

iii) Si se llegara a dañar alguna pieza/cronómetro … la persona causante del daño tendrá la responsabilidad de devolver el importe del daño.

INFORMACIÓN SOBRE LAS NORMAS Y LA METODOLOGÍA QUE SE VA A EMPLEAR

i) La modalidad propuesta consistirá en partidas de duración máxima de 5 minutos, durante los cuales cada jugador puede jugar un máximo de 3 minutos. De forma que las partidas pueden terminar sin haber agotado el tiempo de ninguno de los jugadores. En caso de que ningún jugador agote el tiempo de su reloj se determinará el ganador por el valor de las piezas capturadas.

   En el raro caso de que haya empate o tablas, ganará quien haya jugado con piezas negras.

ii) Se empleará el sistema de pozos de clasificación adaptado al ajedrez para determinar el ganador del torneo. El sistema consiste en una clasificación por puestos (mesas), en el que se “sube” una mesa en caso de ganar y se “baja” una mesa en caso de perder. Al finalizar el torneo quedará en la última mesa el jugador con más partidas perdidas y en la primera el jugador con más partidas ganadas.

iii) En la primera partida del torneo, se decidirá al azar qué jugador tendrá piezas blancas o negras. En las posteriores partidas, el ganador de la anterior partida jugará con fichas blancas. Excepcionalmente, en la primera mesa, el jugador ganador que permanezca en la mesa jugará con fichas negras. En la última mesa ocurre lo opuesto.

iv) Habrá árbitros disponibles para resolver los conflictos que puedan surgir. En caso de conducta antideportiva o incumplimiento de las normas del torneo, el árbitro podrá imponer sanciones consistentes en penalizaciones de tiempo sobre el reloj del jugador infractor.

v) La organización y el equipo arbitral se reservan el derecho de expulsar a cualquier participante en caso de no cumplir con las normas de convivencia universitarias.

vi) Las normas que no hayan sido especificadas en las bases, serán las de la Federación Internacional de Ajedrez (FIDE). Puedes consultarlas en este enlace.

DISPOSICIÓN ÚLTIMA

i) Como actividad complementaria se organizará un concurso interno de fotografía. De entre las imágenes presentadas se seleccionará una fotografía que podrá utilizarse en el cartel promocional de futuras ediciones o en las redes sociales de la Delegación de Estudiantes y/o de las entidades colaboradoras, las cuales podrán utilizarlas libremente. Las fotos se enviarán al correo aeiiva.eii@uva.es antes de las 13:45 h del 27 de noviembre, el día del concurso. Habrá un premio para el ganador.

ii) La participación en el torneo conlleva implícitamente el consentimiento de la realización de fotos y la aparición en redes sociales.

iii) Los organizadores se reservan el derecho de alterar las presentes bases, siempre que las necesidades de la actividad así lo requieran.

iv) Se proporcionarán premios a los 3 mejores jugadores.

v) Adicionalmente, habrá una clasificación simbólica por titulaciones, en la que se tendrán en cuenta los tres mejores jugadores de cada titulación.

vi) Cualquier duda referente al concurso o a las bases puede remitirse al correo electrónico: aeiiva.eii@uva.es